



# RAPHAËL MERLIN

**GAME DESIGNER**

[www.gamedesign-raphaelmerlin.com](http://www.gamedesign-raphaelmerlin.com)

Adresse :

280 Bd Victor Hugo - 59000 Lille

Téléphone : +33 (0)7 50 20 30 48 ,

E-mail : merlin.gamedesign@gmail.com

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

Unreal Engine	<div style="width: 75%;"><div style="background-color: #e91e63; height: 10px;"></div></div>
Unity	<div style="width: 75%;"><div style="background-color: #e91e63; height: 10px;"></div></div>
Photoshop	<div style="width: 75%;"><div style="background-color: #e91e63; height: 10px;"></div></div>
Suite office	<div style="width: 75%;"><div style="background-color: #e91e63; height: 10px;"></div></div>

## LANGUE

ANGLAIS : TOEIC 2017 : NIVEAU B1.

## FORMATION SUPINFOGAME RÉALISATEUR VIDÉOLUDIQUE

2012-2017 - BAC+5

GAME DESIGN, concepts, level design, gestion de projet, narrative design, playtest, prototypage.

DÉVELOPPEMENT d'un jeu avec un rendu fini dans une équipe de 6 personnes durant 6 mois. Game design et mécanique du système de combat, mécanique du système d'exploration, gestion de production, communication, daily meeting, gestion du timing des animations sur 3DS Max, tweak et équilibrage du jeu, level design.

COLLABORATION avec des développeurs de studio comme Gameloft ou TeamTo pour réaliser des prototypes de jeux sur des période de 1 à 2 semaines.

## LICENCE 1 HISTOIRE

2010 - Lille 3

## LICENCE 1 PSYCHOLOGIE

2009 - Lille 3

## BAC ÉCONOMIQUE ET SOCIAL

2008 - Sacré Coeur Tourcoing

## EXPÉRIENCE

**ANUMAN  
INTERACTIVE**  
2018

### GAME DESIGNER ET GESTION DE PROJET

RESPONSABILITÉS :

Stage de 6 mois à Paris. Création du concept de la future application free-to-play du studio :

- Conception et Design de l'application
- Gestion de projet
- Rédaction du GDD et Schématisation des Mockups
- Monétisation et Ergonomie
- Community management

**HAPPY BLUE FISH**  
2017

### GAME DESIGNER ET GESTION DE PROJET

RESPONSABILITÉS :

Stage de 4 mois à Saint-Malo.

Optimisation de l'engagement, de la rétention et de la monétisation des joueurs pour les jeux mobiles en free-to-play :

- Conception et Design pour divers jeux mobiles en free-to-play
- Gestion de projet
- Rédaction du GDD et Prototypage

**COFIDIS  
& SWISS LIFE**  
2010 - 2011

### CONSEILLER SAV/ ASSURANCE/ RECouvreMENT /ACCEPTATION CRÉDIT

Financement des études Supinfogame.

## CONCOURS

**IMAGINE CUP  
MICROSOFT**  
2016

### GAME DESIGNER, LEVEL DESIGNER & COMMUNITY MANAGER

**1ÈRE PLACE DU CONCOURS**

Création d'un prototype de jeu en équipe.

**IMAGINE CUP  
MICROSOFT**  
2015

### GAME DESIGNER, LEVEL DESIGNER & COMMUNITY MANAGER

**3ÈME PLACE DU CONCOURS**

Création d'un prototype de jeu en équipe.